

VOLEIBOL

1.- Dimensiones del campo de voleibol.

18m de largo x 9m de ancho.

Línea de ataque (a 3m de la red).

Las líneas pertenecen al campo, es decir, si el balón toca la línea está dentro del campo.

2.- ¿Cuántos jugadores componen un equipo y cómo se les denomina según su posición?

12 jugadores (6 titulares y 6 suplentes)

Según su posición tenemos 3 atacantes (los más próximos a la red) y 3 zagueros (los más alejados de la red). Los zagueros no pueden jugar el balón por encima de la altura de la red si saltan desde dentro de la línea de ataque. Es decir, no pueden bloquear; y tampoco rematar, salvo que salten desde más allá de la línea de ataque.

3.- ¿Cuándo se gana un partido?

Cuando un equipo consigue ganar 3 sets, es decir, el partido es al mejor de 5 sets.

Para ganar un set hay que conseguir 25 puntos con 2 puntos de diferencia.

Si fuera necesario jugar un quinto set, éste se jugaría a 15 puntos con 2 de diferencia.

4.- ¿Cuándo consigue un punto mi equipo?

Cuando el balón toca el suelo del campo contrario, incluidas las líneas.

Cuando el equipo contrario golpea más de 3 veces el balón sin pasarlo al campo contrario, o un jugador lo 2 veces consecutivas.

Cuando el balón toca el techo o la pared de la instalación deportiva tras ser golpeado por el equipo contrario

Cuando el balón toca el suelo fuera de los límites del campo tras ser golpeado por el equipo contrario.

5.- Falta de dobles.

Cuando un jugador golpea 2 veces consecutivas el balón, sin contar el bloqueo.

6.- ¿Cuántas veces puede tocar el balón un equipo?

Un máximo de 3 toques, además del bloqueo, contando los toques intencionales y los accidentales.

7.- ¿Con qué partes del cuerpo se puede tocar el balón?

Con todas las partes del cuerpo, siempre que no se retenga el balón.

8.- ¿Cómo se nombran las zonas del campo?

Zagueros		atacantes	
5	4	2	1
6	3	3	6
1	2	4	5

red

9.- ¿Qué es la rotación? ¿Cuándo se realiza? y ¿Cómo?

Es el cambio de posición de los jugadores.

Se realiza cuando se recupera el saque, es decir, cuando gana un punto cuando ha sacado el otro equipo.

Se realiza en el sentido de las agujas del reloj.

10.- ¿Cuándo se comete la jugada antideportiva de invasión?

Cuando un jugador pasa cualquier parte de su cuerpo al campo contrario (excepto en el bloqueo)

11.- ¿Se puede bloquear o rematar el saque del equipo contrario?

No.

12.- ¿Qué pasa cuando el balón toca en la red?

Un balón puede tocar la red mientras la cruza durante el juego y también en el saque.

BALONCESTO

1.- Dimensiones del campo de baloncesto y líneas más importantes.

28 m de largo x 15 m de ancho.

Línea de triple (6'75m) determina el valor doble o triple de una canasta.

Línea de tiros libres.

Zona de tiros libres.

2.- Duración.

4 periodos de 10 minutos a reloj parado.

3.- Altura de la canasta.

3.05 m

4.- Distintos valores de un balón cuando entra en la canasta.

Lanzamiento de tiro libre: 1 punto

Lanzamiento dentro de la línea de 6'75: 2 puntos

Lanzamiento desde más allá de la línea de 6'75: 3 puntos

5.- ¿Qué es un tiempo muerto? ¿De cuántos dispone un equipo?

Es una interrupción del juego solicitada por un equipo (generalmente el entrenador) para normalmente dar instrucciones sobre el juego de los jugadores.

Un equipo dispone de un tiempo muerto en cada cuarto, excepto en el 4º cuarto que dispone de dos.

6.- ¿Qué son las faltas personales?

Es un contacto ilegal de un jugador con un adversario.

Contacto ilegal es agarrar, empujar, cargar, golpear a un adversario, o impedirle avanzar con brazos o piernas extendidas.

Un jugador al cometer la 5ª falta personal queda eliminado del juego.

7.- ¿Qué es una falta técnica? ¿Cómo se sanciona?

Es un comportamiento irrespetuoso de un jugador o entrenador hacia los árbitros, el equipo contrario o los espectadores.

Se sanciona con dos tiros libres seguidos de un saque desde la prolongación de la línea central.

8-Regla de los tres segundos.

Sanciona la permanencia de un atacante durante más de tres segundos en la zona de tiros libres del equipo defensor.

9-Regla de los 5 segundos.

Un jugador que realiza un saque de fondo o de lateral debe poner el balón en juego antes de 5 segundos.

10-Regla de los 8 segundos.

Un equipo dispone de 8 segundos para llevar el balón al campo contrario.

11-Regla de los 24 segundos.

Un equipo con posesión del balón dispone de 24 segundos para lanzar a canasta.

12-Regla de campo atrás.

Un jugador del equipo que controla el balón en su zona de ataque no puede devolverlo a la zona de defensa.

13-Regla de pasos.

Es cuando se dan más de dos pasos con el balón en las manos sin botar.

14-Regla de dobles.

Se produce cuando el jugador con balón:

Bota con las dos manos.

Bota el balón, lo coge y lo vuelve a botar.

Salta y no suelta el balón antes de caer al suelo.

15-¿Cuántos jugadores componen un equipo y cómo se les denomina?

10 jugadores (5 titulares y 5 suplentes).

Se les denomina: base, escolta, alero, ala-pivot y pivot.

16-¿Qué son los tiros libres? ¿Cuándo se producen?

Es una oportunidad que se da a un jugador de marcar un punto sin oposición desde la línea de tiros libres.

Se produce cuando un jugador recibe un falta mientras está lanzando a canasta o cuando un equipo llega al bonus (5ª falta en un cuarto).

17-Tipos de pase.

Pase de pecho, pase picado, pase con una mano, pase de beisbol, pase por encima de la cabeza...

18-Tipos de lanzamiento.

Entrada a canasta, en suspensión, en salto, de gancho, mate...

19.- ¿Cuándo se considera que el balón está fuera del terreno de juego?

El balón está fuera del terreno de juego cuando toca:

A un jugador u otra persona que esté fuera del terreno de juego.

El suelo o cualquier objeto que esté sobre, encima o fuera de la línea limítrofe.

20.- ¿Cómo se determina si un jugador está dentro o fuera del terreno de juego?

La posición de un jugador se determina por el lugar que está ocupando sobre el suelo. Cuando se encuentra en el aire, mantiene la misma posición que tenía cuando tocó el suelo por última vez. Esto incluye las líneas limítrofes, la línea central, la línea de tres puntos, la línea de tiros libres y las líneas que delimitan las zonas restringidas.

FÚTBOL

1-Dimensiones y líneas principales.

Longitud: 100m-110m.

Anchura: 64-75m.

Punto de penalti (11m)

Área grande y chica.

Círculo central (9.15m de radio)

Línea de banda

Línea de meta

2-Número de jugadores y posiciones en el campo.

18 jugadores (11 titulares y 7 suplentes)

Se les denomina: portero, defensas, medios y delanteros.

3-Número de sustituciones que se pueden realizar.

Tres.

4-Número de jugadores necesarios para comenzar un partido.

Siete.

5-Duración de un partido.

2 periodos de 45 minutos más el descuento.

6-¿Cuándo se considera que se ha marcado un gol?

Cuando el balón haya traspasado totalmente la línea de meta entre los postes y por debajo del travesaño.

7-¿Cuándo se considera que el balón esta fuera del campo?

Cuando ha traspasado completamente una línea de banda o de meta, ya sea por tierra o por aire.

8-¿Qué es la posición de fuera de juego?

Es cuando un jugador se encuentra más cerca de la línea de meta contraria que el balón y el penúltimo adversario.

La posición de fuera de juego no es una infracción.

9-¿Cuándo será sancionado un jugador en posición de fuera de juego?

Cuando al tocar el balón uno de sus compañeros se encuentra:

Interfiriendo en el juego

Interfiriendo a un adversario

Tratando de sacar ventaja de dicha posición

10-Tipos de falta y como se indica.

Tiro libre: se puede lanzar directamente a portería. Se indica con un brazo extendido en horizontal.

Tiro libre indirecto: no se puede lanzar directamente a portería.se indica con un brazo en alto.

11-¿Cómo se lanza un penalti?

El ejecutor lanzara el balón hacia delante.

El ejecutor no podrá volver a jugar el balón hasta que lo haya tocado otro jugador.

Los jugadores deben estar fuera del área, detrás del punto de penalti y a 9.15 m como mínimo del punto de penalti.

BALONMANO

1-Dimensiones del campo de balonmano y líneas más importantes.

40m de largo x 20 de ancho.

Línea del área de portería (6m)

Línea de 7m

Línea de golpe franco (9m)

2-Dimensiones de la portería

2m de alto x 3m de ancho.

3-Duración de un partido.

Dos tiempos de treinta minutos sin parar el reloj, más diez minutos de descanso entre un tiempo y otro.

4-Golpe franco

Es una infracción al reglamento (una falta).

Se produce cuando un jugador agarra, empuja, golpea, obstaculiza con empujones...a un adversario.

El golpe franco se lanza desde donde se produce. Si se produce entre las líneas de área de portería y de golpe franco, se saca desde el punto más cercano sobre la línea de golpe franco.

5-¿Qué es lo máximo que puedo hacer al recibir el balón?

Puedo dar 3 pasos, botar y volver a dar 3 pasos y después tengo que pasarlo a un compañero o lanzar a portería.

6-Juego pasivo.

Se produce cuando un equipo con posesión de balón no hace ningún intento reconocible por atacar o lanzar a portería.

Se sanciona con golpe franco.

7-¿Cuántos jugadores componen un equipo y cómo se les denomina según su posición?

12 jugadores. En el terreno de juego debe haber un máximo de siete jugadores.

Según su posición se denominan: portero, extremos, laterales, central y pivote.

Para comenzar un encuentro deben hallarse en el terreno de juego al menos 5 jugadores.

8-¿Qué es un lanzamiento de 7m y cuando se produce?

Es lo que en otros deportes denominamos penalti.

Se produce:

Cuando se frustra una clara ocasión de gol (en cualquier parte del terreno de juego)

Cuando un defensor entra en su propia área de portería obteniendo ventaja sobre el jugador atacante con balón.

Cuando se lanza el balón al portero cuando está en su propia área de portería y toca el balón.

Cuando el portero entra en su área de portería con el balón.

9-Dimensiones del área de portería.

Está delimitada por una línea de 3m de largo trazada a 6m de la portería y paralela a esta y continuada por un cuarto de círculo de 6m de radio cuyo centro es el poste.

10-¿Cuándo se produce un saque de banda y como se saca?

Cuando el balón franquea totalmente una línea de banda.

Se ejecuta manteniendo un pie encima de la línea de banda hasta que el balón haya salido de su mano.

11-Sanciones disciplinarias.

Tarjeta amarilla.

Exclusión (el jugador debe abandonar el campo durante 2 minutos).

Expulsión (cuando un jugador es excluido tres veces).

12.- Saque de portería.

Cuando el balón franquea totalmente la línea exterior de portería (línea de fondo) después de haber sido tocado por el portero, se concede un saque de portería a favor del equipo del portero.

Si el balón franquea totalmente la línea exterior de portería (línea de fondo) después de haber sido tocado por un jugador defensor (que no sea el portero), se concede un saque de banda para el equipo atacante.